

Projet PONYTRACKER
Livrable 1 : Cahier des charges

Guillaume ABRAMOVICI
Guy GODFROY
Mickaël ILLY
Quentin MARTIN

Encadrant : Elizabeth BRUNET

28 février 2014

Section 1

Analyse du problème

Euuuh... (magnifique citation tirée du jeu Aquaman, 2002, Gamecube)

Section 2

Cahier des charges

Euuuh...

Section 3

Liste des fonctionnalités

Euuuh...

Section 4

Spécification fonctionnelle

Déjà je comprends même pas le titre de la section.

Section 5

Tests unitaires

Faudrait déjà savoir ce qu'on va tester...

Section 6

Esquisses de l'interface graphique

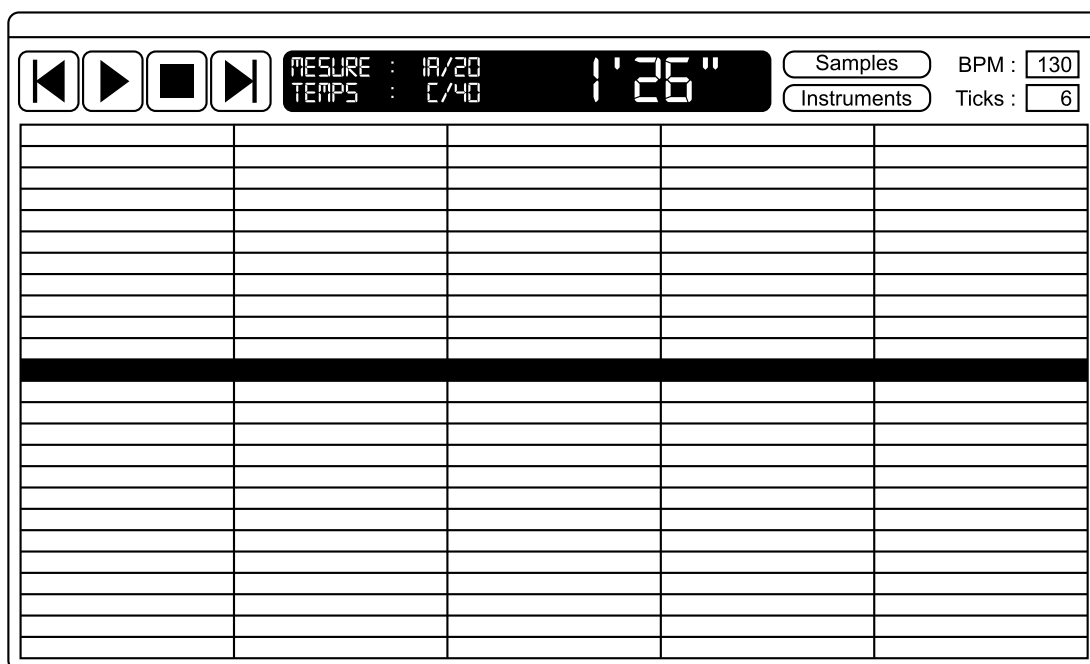


FIGURE 6.1 – Fenêtre principale