

Projet PONYTRACKER
Rapport



Guillaume ABRAMOVICI
Guy GODFROY
Mickaël ILLY
Quentin MARTIN

Encadrant : Elizabeth BRUNET

3 mars 2014

Section 1

Analyse du problème

L'avènement des technologies...

- Intro bidon
- Besoin de musique electro
- On est pas des pros, donc on va faire un truc à l'ancienne simplifié.
- On se base sur le programme Milkytracker.

Section 2

Cahier des charges

- ☞ Planning et deadlines
- ☞ Bête à corne + pieuvre (à toi de jouer Mika)
- ☞ Interface graphique, explication des boutons, voir partie GUI.
- ☞ Plagiat du règlement...
- ☞ C, Git, GTK, Doxygen, wiki
- ☞ Encadrant (duh...)

Section 3

Liste des fonctionnalités

Nous avons dressé une liste des fonctions du programme qui se veut la plus exhaustive possible. Nous avons indicé chaque fonction selon leur priorité d'implémentation : ** pour les fonction à implémenter pour la première version, et * pour celles à implémenter pour le produit final. Les autres sont les fonctions moins importantes à implémenter s'il nous en avons la possibilité.

Section 4

Spécification fonctionnelle

Citation des librairies utilisées...
PIPO

Section 5

Tests unitaires

On va se faire chier...
Test de TOUS les boutons un par un. Yay.

Section 6

Esquisses de l'interface graphique

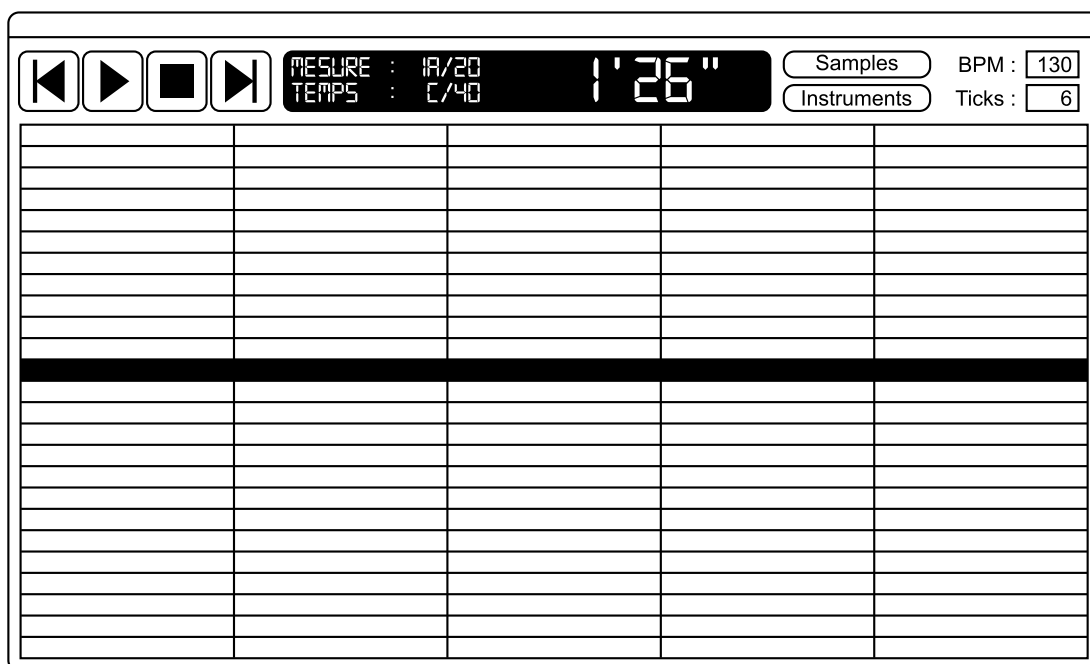


FIGURE 6.1 – Fenêtre principale